

# Att Arrangera En Tävling



The logo is circular, featuring a central target with a bullseye. Above the target is a coat of arms with a lion rampant on a shield, topped with a crown and the year '1993'. Below the target, the letters 'GPSSK' are written in a curved banner, and 'Göteborg' is written in a black rectangular box at the bottom.

En handbok för Göteborgs Pistol och Sportskytteklubb  
Pistolsektionen

# Att arrangera en tävling

## Innehåll:

<b>1</b>	<b>ATT ARRANGERA EN TÄVLING</b>	<b>5</b>
<b>2</b>	<b>FÖRBEREDELSE</b>	<b>5</b>
2.1	Inbjudan	5
2.1.1	Föranmälan	6
2.1.2	Anmälan på plats	6
2.1.3	Materialanskaffning	6
2.1.4	Priser	6
2.2	Funktionärer och uppgifter	7
2.2.1	Tävlingsledare	7
2.2.2	Resultatservice	7
2.2.3	Skjutledare	7
2.2.4	Markerare/Kritare	7
2.2.5	Serveringspersonal	8
2.2.6	Jury	8
2.2.7	Utrustningskontrollant	8
<b>3</b>	<b>TÄVLINGENS GENOMFÖRANDE</b>	<b>9</b>
3.1	Förberedelser	9
3.2	Funktionärer	9
3.3	Tävlingen	9
3.4	Resultatrapportering	9
3.5	Prisutdelning	9
3.6	Avslutning	9
3.7	Efter tävlingen	10
<b>4</b>	<b>OLIKA SKYTTEGRENAR</b>	<b>11</b>
4.1	Sportskytte	11
4.1.1	Luftpistol	11
4.1.2	Fripistol	12
4.1.3	Sportpistol	13
4.1.4	Standardpistol	13
4.1.5	Grovpistol	13
4.1.6	Snabbpistol	13
4.1.7	Tävlingsplanering sportskytte	14
4.2	Nationellt Skytte	15
4.2.1	Banskytte	15
4.2.2	Fältskytte	15
4.2.3	Snabbskjutning	15
4.2.4	Tvågrensskytte	15
4.2.5	Tävlingsplanering Banskytte	15
<b>5</b>	<b>OLIKA TÄVLINGAR</b>	<b>17</b>
5.1	Klubbtävlingar	17
5.1.1	Göteborgs PSSKs Pistolmästare	17

## Att arrangera en tävling

5.1.2	Julgransskjutning (Luft).....	17
5.1.3	Sportskyttecupen (Ban) .....	17
5.1.4	Juläppet (Ban).....	18
5.1.5	Måndagskrut (Ban).....	18
5.1.6	Måndagsluft .....	19
5.1.7	Springskytte .....	19
5.1.8	Gåsaskjutning ("Fält").....	19
5.1.9	Skrottaskottet (Fält) .....	20
5.1.10	Klubbmästerskap Fält .....	20
5.1.11	Klubbmästerskap Ban.....	20
5.1.12	Klubbmästerskap Luft.....	20
5.1.13	Klubbmästerskap Fripistol.....	20
5.1.14	Klubbmästerskap Standardpistol .....	20
5.1.15	Klubbmästerskap Sportpistol .....	20
5.1.16	Klubbmästerskap Grovpistol .....	21
5.1.17	Klubbmästerskap Snabbpistol.....	21
5.1.18	Luftfältsskytte.....	21
5.1.19	Mörkerprecision luftpistol .....	21
5.1.20	Luftfinalen .....	22
5.1.21	GuldKrut .....	22
<b>5.2</b>	<b>Inbjudningstävlingar.....</b>	<b>23</b>
5.2.1	Vårluften .....	23
5.2.2	Höstluften .....	23
5.2.3	Göteborg Open Luftpistol.....	23
5.2.4	DM Luftpistol .....	23
5.2.5	RegMästerskap Luft.....	23
5.2.6	RegKval Luft .....	23
5.2.7	HN Cup.....	23
5.2.8	Göteborg Open Sportskytte .....	23
5.2.9	Gothiaträffen (Sportskytte).....	24
5.2.10	DM Sportskytte.....	24
5.2.11	RegMästerskap Sportskytte .....	24
5.2.12	RegKval Sportskytte .....	24
5.2.13	HögsboTräffen.....	24
5.2.14	HJ-skytte (Fält).....	24
5.2.15	Alliansen (Fält).....	25
5.2.16	VSM (Ban).....	25
5.2.17	Pistolserien (Ban).....	25
5.2.18	Länstävlingen.....	25
5.2.19	Kretsmästerskap Snabbskjutning (f.d. Duell).....	25
<b>5.3</b>	<b>Nya tävlingar.....</b>	<b>26</b>
<b>6</b>	<b>TYPISK TÄVLINGSPLANERING – FLÖDE.....</b>	<b>27</b>
6.1	Planera in tidpunkt för tävlingen.....	27
6.2	Upprätta inbjudan.....	27
6.3	Sammankalla funktionärer.....	27
6.4	Sammanställa startlistor .....	27
6.5	Planera prisbord .....	27

## Att arrangera en tävling

6.6	Servering.....	28
6.7	Översyn av målmaterial.....	28
6.8	Utskrift av startlistor och skjutkort.....	28
6.9	Verifiera tävlingsorganisation .....	28
6.10	Resultatlistor .....	28
6.11	Prisbordet .....	29
6.12	Resultatsammanställning.....	29
6.13	Prisutdelning .....	29
6.14	Tävlingsavslut .....	29
6.15	Prisredovisning .....	30
6.16	Slutliga resultatlistor .....	30
6.17	Redovisning .....	30
7	LATHUND .....	31

GPSSK

## Att arrangera en tävling

# 1 Att arrangera en tävling

Detta dokument skall vara till hjälp för att underlätta för tävlingsledaren (och funktionärer) att arrangera en tävling. Syftet är att all nödvändig information (med undantag för regler om klassindelningar och andra grenspecifika regler som kan förändras med kort varsel) skall finnas i detta dokument.

Räkna med att det behövs minst 10-12 personer för att arrangera och genomföra en större tävling! Dessa personer får räkna med att göra ett rejält arbete för att få det att flyta bra för de tävlande och för att göra ett professionellt intryck på de tävlande. För att kunna underlätta för funktionärerna är det bra om antalet funktionärer kan fördubblas, då erbjuds även funktionärer en chans till avbrott och eventuellt tävlingsdeltagande! Notera att Sportskyttetävlingar 25 o 50m kräver många funktionärer då flera skjutlag är igång samtidigt och då baktavlor behöver klistras.

## 2 Förberedelser

Sportskytte: Läs aktuellt (revideras årligen) PM för tävlingar samt senaste utgåvorna av Sportskytteförbundets regelsamling ("**Speciella tekniska regler**" & "**Allmänna tekniska regler för alla skyttegrenar**").

Nationellt skytte: Läs senaste utgåvan av skjuthandboken för eventuella avvikelser till detta dokument.

För att en tävling skall bli lyckad krävs att den är väl förberedd vilket underlättar genomförandet betydligt. Inbjudan ute i god tid, starttider meddelade till de tävlande, priser utthämtade och en bra servering borgar för en kvalitativ tävling.

### 2.1 Inbjudan

Tänk på att skicka ut inbjudan i god tid till alla klubbar. I synnerhet om det gäller en tävling med föransmälan per post eller brev. Generellt sett bör en inbjudan finnas till beskådan under c:a en månads tid hos klubbarna för att skyttarna skall få en god chans att ta del av inbjudan. På senare tid har det blivit alltmer vanligt att skicka ut inbjudan via email eller att annonsera på föreningens Webbplats.

Vid utnyttjande av WEBB och/eller email, tillse att inbjudan skickas i ett format som alla kan läsa och som helst inte kan förändras av mottagaren. Ett sådant Internet-gångbart format är "Portable Description Format" (pdf).

Tänk på att en iögonfallande layout av inbjudan ofta medför att fler skyttar lägger märke till den. Var inte främmande för bilder, färger, iögonfallande typsnitt m.m. - allt i syfte att väcka skyttens intresse! Skicka gärna med en karta så att nya gäster hittar.

Skicka också gärna med en sida där de intresserade kan fylla i namn, klass, lag, licensnummer, önskad starttid o.s.v. På så sätt har du bättre kontroll över den information du behöver och du kan få enhetliga anmälningar att hantera.

Ett gott råd är att redan i inbjudan gardera sig mot udda klasser genom att ange att "**Tävlingsledningen förbehåller sig rätten att slå samman klasser vid lågt deltagarantal**". Tänk bara på att det kan finnas regler för hur man får (eller inte får) slå samman klasser.

Ett vanligt problem är att skyttar inte stannar till prisutdelningen vilket ofta resulterar i ett stort antal priser som blir stående på föreningen. För att frånta föreningen ansvar för dessa

## Att arrangera en tävling

priser anges lämpligen i inbjudan ”Eventuellt ej avhämtade priser vid tävlingens slut tillfaller arrangerande förening.”

Om startavgifter skall vara betalda före tävlingen - glöm inte att ange vart avgiften skall betalas. Skall eventuella efteravgifter vara förhöjda? Ange i så fall detta i inbjudan! Förhöjda startavgifter rekommenderas inte eftersom syftet med tävlingar är att locka alla intresserade – inte avskräcka med höjda avgifter.

### 2.1.1 Föranmälan

Föranmälan underlättar för arrangören eftersom det är lätt att beräkna antal priser och medaljer. Det ger också en större frihet för tävlingsledningen då detaljplanering kan göras i god tid före tävlingen. Skyttar boende utanför klubbens närområde uppskattar föranmälan då man på så sätt kan försäkra sig om en lämplig skjuttid utan alltför långa väntetider.

Tänk på att någon måste sammanställa föranmälningarna och i förekommande fall meddela klubbarna erhållna starttider och eventuella avvikelser från önskemål gällande starttider m.m. Undvik att ge skyttar alltför detaljerad information före tävlingsdagen, det räcker med att ange starttiden. Tävlingsledningen behöver ofta friheten att rumstera om i skjutlagen ända fram till start beroende på avhopp/tillskott som gör att man måste flytta runt skyttar i skjutlagen – man *bör inte* ställa två skyttar från samma förening bredvid varandra.

För att alla skyttar skall få chans att delta bör man undvika att endast ha föranmälan. En ”**anmälan tävlingsdagen i mån av plats**” är alltid bra att ta med.

### 2.1.2 Anmälan på plats

Anmälan på plats kräver mer personal på ”kansliet” som måste ta emot anmälningar, anmälningsavgifter och vara allmänt behjälpliga med att ta emot gästande skyttar. Även om föranmälan tillämpas måste beredskap för att ta emot släpande och sent anmälda skyttars startavgifter.

Det är dessutom svårt att beräkna erforderligt antal priser och medaljer då man inte i förväg har en aning om hur många tävlande som kan tänkas komma.

### 2.1.3 Materialanskaffning

Var noga med att kontrollera material som behövs för tävlingens genomförande. Se till att det finns tavlor, speglar, kriter, skjutkort, resultatkort, målmateriäl, stripes m.m. i god tid före tävlingen. En i övrigt välarrangerad tävling resulterar i fiasko om det inte finns bra målmateriäl! Används dator måste papper och bläck finnas, det senare är lätt att glömma bort med påföljd att inga resultat kan skrivas ut!

### 2.1.4 Priser

Den bästa 4:e delen i varje klass skall normalt erhålla pris. I bland måste fler klasser slås i hop på grund av för få deltagare och den sammanslagna klassens bästa 4:e del skall erhålla då pris. Av praxis avrundar man uppåt: 1-4 deltagare i en klass blir ett pris, 5-8 två priser, 9-12 tre priser etc.

Föranmälan underlättar anskaffandet av priser betydligt då det går bra att uppskatta åtgången av priser på förhand.

Vanligen förekommande priser är tennpriser eller blandade varor. Om möjligt, skaffa hem mer priser än vad som behövs för att under tävlingsdagen kunna omfördela priser beroende på förändringar i startfälten. Kontanter som priser blir alltmer ovanligt.

## Att arrangera en tävling

Föreningen har hos ”Koppar & Tenn” (ligger i Stampen) möjlighet att hämta ut priser för 1000-tals kronor och lämna tillbaka det som blir kvar samtidigt som man betalar för det som gått åt.

### 2.2 Funktionärer och uppgifter

Det gäller att i god tid vidtala alla som behövs som funktionärer. Tänk på att det kan vara svårt att få personer att ställa upp med kort varsel. Glöm sedan inte att påminna vidtalade personer innan tävlingsdagen eftersom man lätt tenderar att glömma dylika ideella uppdrag.

#### 2.2.1 Tävlingsledare

Tävlingsledaren har totalansvaret för tävlingen och skall innan tävlingen kontrollera att alla förberedelser har förlopt enligt planering. Under tävlingen är tävlingsledarens huvudsakliga uppgift att se till att arrangemanget flyter som planerat genom att sätta in insatser, i form av funktionärer, där så behövs. Vid prisutdelningen är det lämpligen tävlingsledaren som förrättar denna om inte uppdraget delegerats till annan lämplig person. Tävlingsledaren kan dubblera i en annan funktionärsroll men tänk på att tävlingsledaren (som har det övergripande ansvaret för tävlingen) skall ha friheten att övervaka tävlingen för att säkerställa att allting flyter.

#### 2.2.2 Resultatservice

Resultatberäkning kan antingen ske m.h.a. dator eller manuellt. Om dator skall användas måste dator, skrivare och program bokas upp i god tid och kontrolleras före tävling så att det inte uppstår något fel under själva tävlingen.

Datorstödd resultathantering kräver färre men mer kvalificerad (marginellt) personal. Manuell hantering kräver förutom resultaträknare också en kontrollräknare och funktionärer som skriver snyggt för att resultaten skall kunna presenteras proffsigt!

Om stripes skall användas, se till att det finns tillräckligt med stripes för detta ändamål. Stripes är en fördel för äldre skyttar som har svårt att läsa en liten datautskrift emedan datorutskrifter är mera korrekta. Skall datorutskrifter användas - se till att utskrifter kan ske snabbt och kontinuerligt och att helst flera kopior av listorna anslås för att inte skyttarna skall behöva trängas runt en enda lista. Vid större arrangemang är det bra om resultaten kan presenteras för publik på större bildskärmar (eller filmdukar). Detta är dock ganska kostsamt om man skall kunna få en bra kvalitet.

#### 2.2.3 Skjutledare

Varje skjutlag måste ha en utsedd skjutledare. Samma person kan naturligtvis vara skjutledare för flera skjutlag under en tävling men tänk på att personen får möjlighet till rast och förtäring.

#### 2.2.4 Markerare/Kritare

Vid tävling skall speglar kritas EFTER notering av resultat. Personen som kritar ropar lämpligen också resultatet till den som skriver. För att markera åtgår följaktligen 2-3 personer per grupp av tävlande beroende på om de tävlande själva skall klistra sina tavlor eller inte. Vid större sportskyttetävlingar måste man ha s.k. ”baktavlor” för snabbskjutningsmomenten och för standardpistol – dessa baktavlor måste också klistras mellan varje omgång. En grupp av tävlande kan vara av varierande storlek beroende på tävlingstyp. Det är här viktigt att uppskatta tidsåtgången och sedan dimensionera gruppernas storlek så att de tävlande inte får vänta för länge på markerarna.

## Att arrangera en tävling

Vid vissa tävlingar tas speglarna in efter varje serie. Här krävs en bättre organisation på kansliet eftersom man också måste räkna de enskilda resultaten och hålla ordning på inkomna speglar så resultaten bokförs på rätt deltagare! Tänk också på att speglar måste sparas en viss tid efter tävling och speciella regler gäller om skytten satt någon form av rekord.

### 2.2.5 Serveringspersonal

Vid större tävlingar är serveringen en minst lika god inkomstkälla som själva tävlingen varför det är viktigt att serveringen håller hög standard och sköts elegant. Det bör finnas varm och kall dryck, smörgåsar, kakor, godis m.m. En vanligen förekommande, och uppskattad, "rätt" på skyttetävlingar är **Varm Korv**.

Tänk på att serveringen måste organiseras INNAN tävlingen - smörgåsar skall bredas, kaffe och korv kokas, serveringen "skyltas" m.m. Glöm inte att arrangera inköpen före tävlingsdagen - här är också föranmälan en hjälp vid planeringen av antal smörgåsar o.dyl.

En bra tävling kan få dåligt rykte om serveringen är undermålig eller upplevs som dyr. Det är därför viktigt att sätta väl avvägda priser på det som tillhandahålls och kunna balansera mellan billigt för gästerna och god inkomst för föreningen.

### 2.2.6 Jury

Vid större tävlingar krävs en jury som har till uppdrag att döma in (och ut) träffar. Det är viktigt att juryns sammansättning innefattar minst en person som inte är medlem i den arrangerande klubben. Jury kan utses och anslås tävlingsdagen men även här är det bra om jurymedlemmar är vidtalade innan tävlingen. Observera kravet på **licensierade** domare i juryn inom sportskyttet!

### 2.2.7 Utrustningskontrollant

För att alla skall tävla på samma villkor SKALL pistolen vägas in före tävling. Vid större tävlingar (ovanför klubbnivå) är detta ett krav för att tävlingen skall vara berättigande till standardmedaljer eller rankingstatus.

En erfaren skytt (som genomgått kontrollantkurs) behövs som kontrollant. Personen skall också kunna säga ifrån, på ett sådant sätt att osämja inte uppstår, om ett vapen inte väger in.



## 3 Tävlingens genomförande

### 3.1 Förberedelser

Målmaterial på plats

Platslistor anslagna (gäller föranmälda skyttar)

Skjutkort skrivna (för föranmälda skyttar), Utlagda för på plats anmälningar

Utrustningskontrollant på plats

Kansli på plats för efteranmälan, efterbetalningar

Ev. jury utsedd

Servering

### 3.2 Funktionärer

Skjutledare

Kritare

Markerare

Serveringspersonal

Resultatberäkning

Vapenkontrollant

Ev. stripes-skrivare

### 3.3 Tävlingen

Kontrollera aktiviteter

Upprop skjutlag

Sätt in mer funktionärer där så behövs

Se till att skjutledare blir avlöst

### 3.4 Resultatrapportering

Utskrift av resultatlistor / stripes

Kontrollräkning

Juryns funktion

### 3.5 Prisutdelning

Förrättas av tävlingsledningen eller av utsedd person

Tack till funktionärer och tävlande

### 3.6 Avslutning

Återställ material

## Att arrangera en tävling

Tacka medhjälpare

Samla ihop resterande priser

### 3.7 Efter tävlingen

Dokumentera tävlingen - resultatlistor utskickas och publiceras i förekommande fall på föreningens Internet-plats.

Redovisning till sektionen.

Ev. slutredovisning av prisinköp.

Ringa in resultaten till GP (031-624000) - inläsning till telefonsvarare (meddela namn, klubb och resultat). Alt. skicka resultat via **email** till [sporten@tt.se](mailto:sporten@tt.se) med "cc" till [sportresultat@gp.se](mailto:sportresultat@gp.se)

Se sportskytte-PM angående resultatinskick till förbundet. Inom nationellt skytte gäller att kretstävlingar rapporteras till både kretsstyrelse och förbund.

GPSSK

## 4 Olika Skyttegrenar

### 4.1 Sportskytte

#### *Klassindelningar*

Inom sportskyttet (pistol) är deltagarna indelade i Herr och Dam samt i klasser beroende på uppnått resultat och ålder. Herr och Dam skjuts i klass 1, 2 och 3. Åldersklasserna är H/D45 (45-54 år), H/D55 (55-64 år), H/D65 (65 år fyllda), DamJun (upp till 20 år), HerrJunÄldre (18-20 år), HerrJunYngre (högst 17 år). I Luftpistol finns dessutom ett antal klasser för att aktivera de yngre skyttarna: LP9 (yngre än 11 år), LP11 (yngre än 13 år), LP13 (yngre än 15 år), LP15. Klasserna LP9-LP13 skjuter sittande med stöd. LP15 skjuter stående med stödhand, övriga skjuter stående utan stödhand. Fr.o.m. LP15 är klasserna också uppdelade på P (pojkar) och F (flickor).

<i>Gren</i>	<i>Klass 1</i>	<i>Klass 2</i>	<i>Klass 3</i>
<i>Fripistol</i>	nybörjare	520	540
<i>Snabbpistol</i>	nybörjare	550	570
<i>Grovpistol*</i>	nybörjare	545	565
<i>Sportpistol H*</i>	nybörjare	550	570
<i>Sportpistol D*</i>	nybörjare	540	560
<i>Standardpistol H</i>	nybörjare	530	550
<i>Standardpistol D</i>	nybörjare	515	535
<i>Luftpistol H</i>	nybörjare	540	560
<i>Luftpistol D</i>	nybörjare	345	365

\*) Klass 3 i sportpistol ger automatiskt klass 3 i grovpistol och vice versa

I tabellen anges minimieresultat för att nå respektive klass (uppnått året innan). En skytt kan, efter att ha skjutit i klass 2 eller högre, aldrig flyttas ned i klass 1 igen! Klassförändringar görs vid årsskiftet utom för LP-klasserna där man fortsätter att tävla i samma klass som man börjar på hösten tills vårsäsongen är slut.

#### 4.1.1 Luftpistol

Inom luftpistolsskyttet är deltagarna indelade i Herr och Dam samt i klasser beroende på uppnått resultat och ålder (se ovan). Avstånd för samtliga är 10 meter. Skjuttiden för Herrar och Herrjuniorer (60 tävlingsskott) är 1 timma och 45 minuter. För Damer och Damjuniorer (40 skott) är tiden 1 timma och 15 minuter. I tiden inkluderas valfritt antal provskott. Efter första avlossade tävlingsskottet får inga fler provskott skjutas.

För att kunna planera tävling läggs lämpligen 15 minuter på tävlingstiden för att kunna skifta skjutlag. Då luftpistolstävlingar normalt genomförs över två dagar så avsätts lördagar för 40-skotts klasser och söndagar för 60-skotts klasser.

Lämpliga starttider för skjutlagen blir då på lördagen 09:00, 10:30, 12:00, 13:30, 15:00 och på söndagen 09:00, 11:00, 13:00, 15:00. Man kan naturligtvis börja tidigare men det brukar vara svårt att få tävlande som vill starta före 09:00.

## Att arrangera en tävling

På senare tid har det visat sig att intresset för tävlandet har skjunkit så att en tävling som tidigare gick över två dagar numera avgörs på en dag. Viktigt att då fördela skjutlagen med avseende på 40-skotts och 60-skotts skyttar och med ungdomar sittande/stående. Man kan även blanda 40- och 60-skottsskyttar i samma skjutlag men bör då inte blanda skyttarna inbördes. Ex.v bör man då ställa 60 skotts till vänster och 40 skotts till höger. Sittande ungdomar hos GPSSK använder banor 11-20.

Skall finalskjutning ingår så tänk på att det bör vara c:a 20-30 minuter mellan sista skjutlaget och finalskjutningen där de åtta bästa deltar. Finalskjutning sker i klasserna Dam, Damjun, Herr och Herrjun.

### ***Kommando:***

OBS att det skall finnas 10 minuter förberedelsetid för skyttarna vilket innebär att alla skyttar måste vara på plats c:a 12-15 minuter före start!

Börja med att hälsa skyttarna välkomna och tala om vad du (skjutledaren) heter. Ge också instruktioner så att alla (även nya) vet vad som gäller. Ex.v. tavlorna skall skjutas i nummerordning med två skott på varje. Efter 10 skott (5 tavlor) hängs tavlorna upp på härför avsedda klädnypor på stolarna för insamling. Skjuter man fel antal skott på en tavla skall skjutledare tillkallas e.t.c. Därefter anges att skyttarna har 10 minuters förberedelsetid: "FÖRBEREDELSETID BÖRJAR". Skjutledaren anger sedan när förberedelsetiden är slut: "FÖRBEREDELSETID SLUT" och önskar skyttarna lycka till. ***OBS att ingen drivgas får släppas ut under förberedelsetiden – endast s.k. "blindavfiringar" är tillåtna!***

"START" anger för skyttarna att tävlingen har börjat.

**Finalskjutning:** "LADDA". Efter en minut: "FÄRDIGA". Sedan "3 - 2 - 1 - START", Efter 75 sekunder "STOPP". STOPP kan ges innan 75 sekunder gått om alla skyttar är klara men då skall detta meddelas före finalskjutningen påbörjas. "TAVLORNA IN" - domaren går runt och ropar upp erhållet resultat ("nio komma två" - "kryss komma fyra") - OBS att nio anges som **nio** medan tio anges som **kryss** för att undvika missuppfattningar. När alla resultat angivits kommenderas "TAVLORNA UT" och ovanstående upprepas tills 10 tavlor skjutits. Skjutledaren bör läsa upp resultatet efter 5, 8 och 9 serier för att hålla spänningen vid liv. Lämpligen används för finalskjutningen en PC med påkopplad "OH-kanon" för att visa resultaten i realtid.

### **4.1.2 Fripistol**

Skjuts med speciella pistoler (s.k. fripistoler) kaliber .22 på en 10 ringad precisionstavla, avstånd 50 meter. Total skjuttid 2 timmar inklusive provskott. Valfritt antal provskott men när första tävlingsskottet avlossats får inga fler provskott skjutas. En tävling omfattar 60 skott (6 serier á 10 skott).

För att planera en tävling används lämpligen starttider 09:00 och 11:15.

## Att arrangera en tävling

### 4.1.3 Sportpistol

En tävling består av 6 serier á 5 skott mot tioringad precisionstavla på 25 meter under en tid per serie om 5 minuter. Därefter följer 6 serier á 5 skott mot s.k. "snabbskyttetavla" där målet visas 3 sekunder och är borta i 7 (upprepas 5 ggr/serie). Totalt 60 skott. Provserier om 5 skott före både precisions och snabbskjutningsmomenten. Skjuts med kaliber .22 pistoler.

För att planera en tävling används lämpligen starttider 09:00, 10:15, 11:30, 13:00 men tänk på att detta innebär att skjutlaget skall ha hunnit in i B-hallen för snabbskjutningsmomentet innan påföljande skjutlag kan starta. Skjutlagen kan blandas med grovpistol men då bör man placera de olika klasserna åtskilt.

### 4.1.4 Standardpistol

4 serier om 5 skott mot snabbskjutningstavla som visas 150 sekunder. Därefter 4 serier om 5 skott mot snabbskjutningstavla som visas 20 sekunder och slutligen 4 serier om 5 skott mot snabbskjutningstavla som visas i 10 sekunder. Totalt 60 skott. Skjuts med kaliber .22 pistoler.

För att planera en tävling används lämpligen starttider med 90-120 minuters intervall.

### 4.1.5 Grovpistol

Samma som Sportpistol men med pistoler av större kaliber (.30 och större). Totalt 60 skott. Skjuts med pistoler kaliber mellan .30 - .38.

För att planera en tävling används lämpligen starttider 09:00, 10:15, 11:30, 13:00 men tänk på att detta innebär att skjutlaget skall ha hunnit in i B-hallen för snabbskjutningsmomentet innan påföljande skjutlag kan starta. Skjutlagen kan blandas med sportpistol men då bör man placera de olika klasserna åtskilt.

### 4.1.6 Snabbpistol

Skjuts med speciella snabbpistoler mot 5 vid varandra placerade snabbskyttetavlor. Tävlingen skjuts i två omgångar. De första 2 serierna visas målen 8 sekunder varvid skytten skall skjuta på alla 5 tavlorna. Nästa 2 serier visas målen 6 sekunder och de sista 2 serierna visas målen 4 sekunder. Detta upprepas sedan en gång. Totalt 60 skott. Skjuts med kaliber .22 pistoler.

För att planera en tävling används lämpligen starttider 09:00, 10:30, 12:00 och 13:30.

### ***Kommando:***

#### **Precision:**

Inom sportskyttet används något annorlunda kommandoord än inom det nationella. Vid precisionsskytte ges kommando "LADDA" varefter skyttarna ges tid att ladda och göra sig klara (c:a 1 minut) innan kommando "START" ges. När tiden är slut används kommando "STOPP".

#### **Snabbskyttemoment och Standardpistol:**

Om tävlingen gäller Standardpistol skall tiden för serien meddelas - därefter: "LADDA". Efter det att skyttarna är klara: "ALLA KLARA?" - om ingen anger annat svängs tavlorna bort.

#### **Fripistol:**

"START" anger för skyttarna att tiden för tävlingen har börjat.

#### **Snabbpistol:**

## Att arrangera en tävling

Meddela tiden för tävlingsserien (8, 6 eller 4 sekunder). ”LADDA”. Efter en minut: ”FÄRDIGA”, tavlorna svängs bort. Sedan ”3 - 2 - 1 - START”, 3 sekunder efter START skall tavlorna vridas fram.

### 4.1.7 Tävlingsplanering sportskytte

En sportskyttetävling tar två dagar i anspråk. Vanligtvis skjuts Sportpistol, Grovpistol och Standardpistol under 1:a dagen och Fripistol samt Snabbpistol under dag 2.

Man måste under 1:a dagen tänka på att ge skjutlagen tillräckligt med tid för precisionsmomentet innan nästa skjutlag skall in. Sportpistol och grovpistol kan blandas men man bör placera skyttarna åtskilda. Förslag på planering under dag 1:

Tid	A-hall	B-hall
08:30	Skjutlag 1 Precision Sport/Grov	-
10:00	Skjutlag 2 Precision Sport/Grov	Skjutlag 1 Snabbmoment Sport/Grov
11:30	Skjutlag 3 Precision Sport/Grov	Skjutlag 2 Snabbmoment Sport/Grov
13:00	-	Skjutlag 3 Snabbmoment Sport/Grov
14:15	-	Skjutlag 4 Standardpistol
16:00	-	Skjutlag 5 Standardpistol

Det är ett ganska stressigt program med krav på att saker och ting flyter utan störningar. Dubbla skjutlag (A- och B-hall) kräver mycket funktionärer. Genom att tillse att det finns kritare, protokollförare, markerare per 8 skyttar kan tiden för markering minimeras. Intrimmade grupper av funktionärer säkerställer ett flyt i tävlandet.

Dag 2:

Tid	A-hall	B-hall
09:00	Skjutlag 6 Fripistol	Skjutlag 7 Snabbpistol
10:30		Skjutlag 8 Snabbpistol
11:15	Skjutlag 9 Fripistol	
12:00		Skjutlag 10 Snabbpistol
13:30		Skjutlag 11 Snabbpistol

Dag 2 anses normalt mycket mindre stressigt. Det finns inte samma höga krav på antal funktionärer. Fripistol kräver i princip endast en skjutledare och någon som med jämna mellanrum hämtar tavlor för resultathantering. Snabbpistol kräver skjutledare och två grupper av markerare, protokollförare, kritare, klistrare.

## Att arrangera en tävling

### 4.2 Nationellt Skytte

Inom nationellt skytte indelas i vapengrupper (vpgrp) och i klasser. Skytt som ännu ej uppfyllt kraven för guldmärket skjuter i klass 1, skytt som något föregående år uppfyllt prov för guldmärke i klass 2, och skytt som kvalificerat sig till SM skjuter i klass 3. OBS att skytt kan tillhöra klass 2 i banskytte och klass 3 i fältskytte! Vapengrupper är A, B, C och R. Vpgrp R skjuts enbart i fältskytte. Dessutom finns i vpgrp C speciella klasser för Dam, Vet och Jun. Vet-klassen kan ibland vara uppdelad på VetY(50 år fyllda) och VetÄ(60 år fyllda). Dam skjuts i klass 1, 2 och 3 emedan Vet (VetY, VetÄ) och Jun inte är uppdelade. Vet-klassen är inte avsedd enbart för herrar utan även damer skjuter i dessa klasser.

#### 4.2.1 Banskytte

Skjutning mot precisionstavla på 25 meter. 5-skottsserier på en total tid av 6 minuter.

#### 4.2.2 Fältskytte

Skjutning på mål av varierande storlek och gruppering - även framsvängande/bortsvängande. En fältskyttetävling omfattar normalt 6-10 "stationer" där skjuttiderna varierar från typiskt 4-20 sekunder. "Stationerna" ligger förlagda utefter en "stig" som kan variera i längd. En typisk fältskyttetävling tar c:a 1 till 1,5 timmar att gå igenom. Tävlingen skjut med 6 skott per "station". Inga provskott tillåts.

#### 4.2.3 Snabbskjutning

Kallades tidigare för duellskytte. Skjuts mot framsvängande mål som visas i 3 sekunder och är borta i 7 sekunder. Serier om 5 skott. Provskottsserie inleder tävlandet. Under skjutningen får skytt inte vila handen/vapnet mot skjutbänk e.dyl. Tävling består normalt av 6 serier. Skjuts mot speciella snabbskjutningsmål - samma som i sport- och grov-pistol.

#### 4.2.4 Tvågrensskytte

Omfattar spring- och skid-skytte. Springskyttet lokalt hos Göteborgs PSSK innefattar löpning 3\*1 km med tävlingsserie om 6 skott efter varje kilometer. Skidskytte har p.g.a. väderförutsättningar inte funnits som tävlingsform lokalt.

#### 4.2.5 Tävlingsplanering Banskytte

På grund av föreningens ringa utrymme hålls egentligen inga fältskyttetävlingar på Högsbo utom mindre föreningsinterna tävlingar.

För Banskyttet gäller i princip att fördela anläggningen på ett sådant sätt att alla som tävlar i samma klass för tävla på lika villkor. Detta kan lämpligen åstadkommas genom att planera in alla C-skyttar (C1, C2, C3, Dam1, Dam2, Dam3, VetY, VetÄ & Jun) i A-hallen, B-skyttar (B2 & B3) på plats 1-15 i B-hallen och A-skyttar (A2 & A3) på plats 16-25 i B-hallen. På så sätt kan B- och A-skyttar tävla samtidigt i B-hallen utan att störa varandra för mycket. Vid för stort antal C-skyttar kan man placera VetY/VetÄ och/eller Jun i B-hallen på de första platserna i B-hallen med B-skyttarna.

## Att arrangera en tävling

Förslag till planering vid 6-skotts tävlingsserier. För sjukskottsserier öka på tiden med 15 minuter. En skytt som vill delta i tre klasser kan då beredas möjlighet till tävling 09:00, 12:00 och 15:00 för att på så sätt få ett skjutlags rast mellan varje klass.

<b>Tid</b>	<b>A-hall</b>	<b>B-hall</b>
<b>09:00</b>	Skjutlag 1 C-skyttar	Skjutlag 2 B- och A-skyttar
<b>10:30</b>	Skjutlag 3 C-skyttar	Skjutlag 4 B- och A-skyttar
<b>12:00</b>	Skjutlag 5 C-skyttar	Skjutlag 6 B- och A-skyttar
<b>13:30</b>	Skjutlag 7 C-skyttar	Skjutlag 8 B- och A-skyttar
<b>15:00</b>	Skjutlag 9 C-skyttar	Skjutlag 10 B- och A-skyttar

GPSSK



## Att arrangera en tävling

# 5 Olika Tävlingar

## 5.1 Klubbtävlingar

### 5.1.1 Göteborgs PSSKs Pistolmästare

Tävlingen som startades då Svenska Sportskytteförbundets pistolansvarige, Christer Claesson, 1997 överlämnade en tennpokal som tack för arrangerandet av landskamp damer Sverige-Tyskland. Villkoret var att pokalen skulle användas inom föreningen som något vandringspris.

Pistolsektionen tog fram statuter och beslutade om namnet **Göteborgs PSSKs pistolmästare**.

Eftersom priset skänkts av Sportskytteförbundet beslutades att alla klubbmästerskap inom sportskyttet: Luftpistol, Fripistol, Snabbpistol, Standardpistol, Grovpistol och Sportpistol skulle ingå. En första placering ger 15 poäng, 2:a placering 12 poäng, 3:e plats 10 poäng och platserna 4-10 ger 8, 6, 5, 4, 3, 2, 1 poäng respektive. Totalsegrare blir den som samlat mest poäng under året.

Vandringspriset erövrar för alltid efter fem in-teckningar eller tre under varandra påföljande år.

### 5.1.2 Julgransskjutning (Luft)

Luftpistol-tävling, 10 skott, enligt indelning som måndagsluft. Sköts tidigare i samband med tjugodagknut och julgransplundring men har på senare år hamnat före jul och brukar numera vara den sista tävlingen för året.

Tävlingen skjuts på speciella tavlor i form av gröna julgranar där stjärnan är värd mest poäng, 10. Skyttarna får skjuta hur många gånger som helst men det sista resultatet räknas.

Startavgifter för första omgången dubbelt så hög som de övriga (20:- och 10:- för följande). Totalt skjuts 2 tavlor med 5 skott per tavla - totalt 10 skott.

Arrangeras lämpligen sista måndagen före juluppehållet och om möjligt utdelas pris i form av godis till alla som stannar kvar till prisutdelningen - jfr julklappar.

### 5.1.3 Sportskyttecupen (Ban)

Tävling som sitt namn till trots, faktiskt skjuts mot precisionstavla. Instiftades av framlidne medlemmen N-A. Widerborg.

Deltagarna lottas mot varandra och tävlar parvis. Efter varje omgång lottas motståndarna bland dem som gått vidare.

Handikapptävling: skyttar som (enligt nationella regler) skjuter i klass 1 erhåller det skjutna resultatet + 40% av bortskjutet resultat. Klass 2 skyttar: 20%, klass 3: inget tillägg.

Skjutet resultat

Handikapp

Totalt

## Att arrangera en tävling

Klass 1	42	$8 * 40\% = 3,2$	45,2
Klass 2	43	$7 * 20\% = 1,4$	44,4
Klass 3	44	$6 * 0\% = 0$	44,0

De skyttar som vinner går vidare till omgång två o.s.v. tills en ensam segrare har korats. Varje omgång består av 2st 5-skotts-serier som skjuts under en tid av 15 minuter inkl. omladdning. Eftersom detta är en cup-tävling måste en "spelplan" upprättas där man under tävlingens gång kan följa de olika skyttarnas väg mot finalen. Om tre deltagare kvarstår inför finalomgången skjuter alla tre i finalen.

Tävlingen är öppen för alla medlemmar som tävlar för föreningen i Nationellt skytte eller Sportskytte. Ingen startavgift uttages! Det åligger vinnaren att inför påföljande tävling återlämna priset välputsat. Vandringspriset erövrar för alltid efter fem inteckningar eller tre under varandra påföljande år.

Skall arrangeras tredje söndagen i september.

### 5.1.4 Juläppet (Ban)

Tävlingen skjuts på speciella mål i forma av röda äpplen. Instiftades av Holger Johansson.

Högst poäng (20) erhålles vid träff i stälken. Den som lyckas träffa stälken erhåller ett klistermärke i form av ett "juläpple" för varje träff i stälken. 1 spegel om 20 skott "på spegeln" skjutes.

Beroende på temperaturen, då tävlingen skjuts i december, kan färre antal skott skjutas. Flera starter tillåts. Bästa resultatet räknas. Startavgiften för första start normalt dubbelt så mycket som de påföljande starterna (ex.v. första start 40 kr, påföljande starter 20 kr). Det bästa (högsta) resultatet under tävlingen belönas med en speciell "juläppleplakett".

### 5.1.5 Måndagskrut (Ban)

Tävlingen skjuts på 2 speglar + 1 provspegel. 15 skott på varje spegel. Skulle skott hamna utanför spegeln antecknas poängen på spegeln.

För att avgöra i vilken klass skytt skall tävla beräknas medelvärdet av de två första tävlingarna. Poäng överstigande 279 inplaceras i klass 5, 270-279 i klass 4, 260-269 i klass 3, 250-259 i klass 2 och övriga i klass 1.

Varje tävlingsomgång omfattar fyra skjut tillfällen (normalt 4 Måndagar efter varandra). De två bästa resultaten summeras och bäst resultat segrar. Skulle två (eller fler) skyttar hamna på samma poäng avgöres den inbördes ordningen genom det högst skjutna delresultatet.

För uppflyttning skall medelvärdet av de två bästa resultaten överstiga den övre gränsen för klassen. För nedflyttning krävs att skytt deltagit minst tre gånger och att samtliga skjutna resultat understiger den för klassen gällande minimigränsen (brutet räknas som ej deltagit eftersom resultat ej noterats).

## Att arrangera en tävling

### 5.1.6 Måndagsluft

Tävlingen skjutes på 8 speglar + 2 provspeglar. 5 skott på varje spegel, valfritt antal provskott. Efter det att första tävlingsskottet avlossats får inga fler provskott skjutas. Skulle skott hamna utanför spegeln markeras bom.

För att avgöra i vilken klass skytt skall tävla beräknas medelvärdet av de två första tävlingarna. Klassindelningen reviderades 1999 för att omfatta Klass Elit: >380; Klass 5: 379-370; Klass 4: 369-360; Klass 3: 359-350; Klass 2: 349-340; Klass 1: <340; Ungdom – sittande; och Klass: Ungdom - stående. Tidigare gränser var: överstigande 379 inplacerades i klass 1, 365-379 i klass 4, 350-364 i klass 3, 330-349 i klass 4 och övriga i klass 5.

Varje tävlingsomgång omfattar fyra skjuttilfällen (normalt 4 Måndagar efter varandra). De två bästa resultaten summeras och bäst resultat segrar. Skulle två (eller fler) skyttar hamna på samma poäng avgöres den inbördes ordningen genom att summera de två ej sammanräknade resultaten.

För uppflyttning skall medelvärdet av de två bästa resultaten överstiga den övre gränsen för klassen. För nedflyttning krävs att skytt deltagit minst tre gånger och att alla skjutna resultat understigen den för klassen gällande minimigränsen.

### 5.1.7 Springskytte

Skjutning sker mot skidskyttetavla (C30). Tilläggstid vid träff utanför centrumringen.

Skyttarna startar på planen framför skjuthallen och löper ned till uppfarten vid Gillet t.o.r. vilket motsvarar c:a 1 km. Vapen förvaras för säkerhets skull på skjutplatserna i hall B. Efter 1 km, 2km och 3km så skjutes 6 skott mot målen (totalt 18 skott) - stödhand tillåten. När skytt sprungit 3 km och skjutit sina 18 skott noteras den totala tiden (inberäknat löpning och skjutning). När alla skyttar är klara markeras och tilläggsminuter lägges på den totala tiden.

Träff inom ring 1 och 2: ingen tilläggstid. Träff i ring 3: en minuts tillägg. Träff i ring 4: två minuters tillägg. Träff utanför ring 4 (eller bom): tre minuters tilläggstid. För kvalificeringspoäng: Se skjuthandboken!

### 5.1.8 Gåsaskjutning ("Fält")

Tävlingen arrangeras alltid den Lördag som ligger närmast "Mårten Gås". Tävlingen skjutes på speciella mål i form av en gås. Högst poäng fås vid träff i ögat. Flera starter kan göras, det sist skjutna resultatet räknas.

Av tradition erhåller bästa skytt en gås (eller kalkon) som 1:a pris. Det går också bra att använda priser i forma av kyckling etc. Det bästa (högsta) resultatet under tävlingen belönas med en speciell "gåsplakett" – observera att det alltså är det högsta resultatet av de senast skjutna som vinner plaketten.

Målen är framsvängande/bortsvängande, riktning alltså tillåten. Varje serie är om 6 skott. Första serien skjuts med bästa hand, stående, 12 sekunder, Andra serien stående med stödhand tillåten, 10 sekunder och tredje serien stående med "sämsta" hand, 30 sekunder.

## Att arrangera en tävling

### 5.1.9 Skrottaskottet (Fält)

Tävlingen instiftad av Lars R Carlsson och Gunnar Elfström som ”Världens enda vegetariska fältskjutning”. Genomförs som en fältskyttetävling med en skillnad: alla mål är hämtade från växtriket.

Typiska figurer förställer bananer, körsbär, gurkor, äpplen m.m. Avslutande mål vanligtvis av typen Wilhelm Tell – ett huvud med ett äpple. Avdrag för varje träff i huvudet.

För att fullfölja det vegetariska budskapet är även prisbordet vegetariskt.

### 5.1.10 Klubbmästerskap Fält

Fältskyttetävling normalt arrangerad på Högsbo. Eventuellt kan tävlingen förläggas till annan tävling - ex.v. Alliansen. Klubbmästerskapet delas normalt upp i två omgångar där Vpgrp B & C skjuts en tävlingsdag och Vpgrp A & R en annan dag.

Om tävlingen genomförs på Högsbo dyker detta som en normal fältskyttetävling även om antal skyttar per patrull inte är fler än 4 och man skjuter 2 personer åt gången för att kunna agera skjutledare för varandra..

### 5.1.11 Klubbmästerskap Ban

7 tävlingsserier om fem skott på max 6 minuter. Därefter sammanräknas resultatet och de tio bästa skyttarna (och de som har samma poäng som den som hamnade på tionde plats - om sådana finnes) går vidare till tre finalserier. Innan finalserierna placeras skyttarna i ordning med den som har bästa resultatet på bana 1 o.s.v. Tävlingen inleds med en provserie om fem skott på max. 6 minuter. Även finalskjutningen inleds med en provserie om fem skott på max. 6 minuter. Mindre startavgift uttages (10:-).

### 5.1.12 Klubbmästerskap Luft

Tävlingen genomförs med 8 speglar om 5 skott. 2 provspeglar före första tävlingsskott. Tävlingen kan förläggas ihop med annan tävling (måndagsluft/allsvenska etc.). Mindre startavgift uttages (10:-). Ingår i tävlingen *Göteborgs PSSKs Pistolmästare*.

### 5.1.13 Klubbmästerskap Fripistol

Tävlingen genomförs med 6 speglar om 10 skott. Provspeglar före första tävlingsskott. Tävlingen kan förläggas ihop med annan tävling. Mindre startavgift uttages (10:-). Ingår i tävlingen *Göteborgs PSSKs Pistolmästare*.

### 5.1.14 Klubbmästerskap Standardpistol

Tävlingen genomförs som en vanlig standardpistol tävling. Tävlingen kan förläggas ihop med annan tävling (måndagsluft/allsvenska etc.). Mindre startavgift uttages (10:-). Ingår i tävlingen *Göteborgs PSSKs Pistolmästare*.

### 5.1.15 Klubbmästerskap Sportpistol

Tävlingen genomförs som en vanlig sportpistol tävling. Tävlingen kan förläggas ihop med annan tävling. Mindre startavgift uttages (10:-). Ingår i tävlingen *Göteborgs PSSKs Pistolmästare*.

## Att arrangera en tävling

### 5.1.16 Klubbmästerskap Grovpistol

Tävlingen genomförs som en vanlig grovpistoltävling. Tävlingen kan förläggas ihop med annan tävling. Mindre startavgift uttages (10:-). Ingår i tävlingen *Göteborgs PSSKs Pistolmästare*.

### 5.1.17 Klubbmästerskap Snabbpistol

Tävlingen genomförs som en vanlig snabbpistoltävling. Tävlingen kan förläggas ihop med annan tävling. Mindre startavgift uttages (10:-). Ingår i tävlingen *Göteborgs PSSKs Pistolmästare*.

### 5.1.18 Luftfältsskytte

Tävlingen som startades av Gunnar Elfström 1996.

Skjuts på luftpistolbanan mot varierande mål. Figurer som påminner om HJ-mål, figurer i form av stearinljus m.m. Lämpligen används en 7,5 m lutpistolstavla som första "station" för att ge skyttarna möjlighet till inskjutning.

Inga provskott.

"Målgrupper" placeras i par så att två skyttar skjuter samtidigt på samma typ av mål. Ex.v. bana 2-3 för station ett, 4-5 till 2:an, 6-7 till 3:an, 8-9 till 4:an. 10-11 för 5:an, 12-13 för 6:an, 14-15 för 7:an, 16-17 för 8:an. "Station 5" kan lämpligen vara av typen fallmål.

5 skott per station under skjutledarens kommando. "Ladda", "5-4-3-2-1-Start" och "Stopp". Tiden mellan "start" och "stopp" kan vara 20-45 sekunder men är konstant vid en tävling.

Då skyttarna är färdiga med en "station" tar man sina tillhörigheter (och skjutna tavlor) och flyttar ett steg höger. Om fallmål noterar skjutledaren antal träff på skyttens skjutkort.

### 5.1.19 Mörkerprecision luftpistol

Tävling startad av Ronny Johansson 1998.

Skjuts på vanliga luftpistolstavlor och på fallmål. Två tavlor om 5 skott och två omgångar á 5 skott på fallmålen. Totalt 20 skott.

All belysning i skjuthallen släcks och ersätts med värmeljus. 2-3 värme ljus vid tavlorna och ett vid skytten (för att kunna se att ladda).

Skjutledaren noterar resultatet av fallmålen på skyttens skjutkort efter varje 5-skotts omgång.

## Att arrangera en tävling

### 5.1.20 Luftfinalen

Tävling startad av Gunnar Elfström 1997.

En tävling för att låta medlemmarna prova på finalskjutningsmomentet. En tävling består endast av 10 skott på tio speglar (1 skott/spegel). Skjuttiden är 75 sekunder och skjutledaren kommenderar "LADDA". Efter 1 minut "5-4-3-2-1-START". Efter skjuttidens slut (75 sek) kommenderas "STOPP". Markering efter varje skott av skjutledare med decimaltolk. Klassindelning enligt måndagsluft.

### 5.1.21 GuldKrut

Tävling startad av Urban Källestig 2000.

En tävling där man kan dokumentera sina guldserier. Tävlingen är därför uppdelad i två delar: Precisionsserier och Snabbskytteserier.

Först skjuts provserier mot vanlig precisionstavla varefter 4 tävlingsserier skjuts. Alla resultat räknas men för märkesfodringar krävs 46p för Guld, 40p för Silver och 34p för Brons. För märkesfodring skall minst tre godkända serier skjutas under året.

Därefter skjuts en provserie mot en C30-tavla och sedan 4 snabbskytteserier om 6 skott. Guldskyttar skjuter på 15 sek, Silverskyttar på 40 sek och Bronsskyttar på 60 sekunder. Eventuella Elitmärkesskyttar skjuter på 9 sekunder. För godkända fodringar skall Bronsskyttar träffa med minst 5 skott, övriga skall träffa med alla 6. För märkesfodring skall minst tre godkända serier skjutas under året.

Summan av poängen i precisionsserier och snabbskytte-serierna ger segraren i tävlingen.

Tävlingen upprepas lämpligen 3-4 ggr per år för att erbjuda skyttarna att dokumenterat visa att man klarat sina fodringar (som ligger till grund för eventuella vapenlicensansökningar). Lämpligen utformas tävlingsmomentet så att man tävlar om totalseger genom att det bästa två resultaten från fyra möjliga tävlingar sammanräknas (på samma sätt som för måndagsskjutningar).

## Att arrangera en tävling

### 5.2 Inbjudningstävlingar

#### 5.2.1 VårLuften

Luftpistolstävling med finalskjutning. Klasser enligt sportskytteförbundet. Damer, DamJun H/D50, H/D60, H/D65 och LP-skyttar tävlar lämpligen på en Lördag och övriga (Herr och HerrJun) på Söndag. LP-skyttarna har ingen finalskjutning. Arrangeras vanligen i slutet av februari. Se 4.1.1 för exempel på fördelning av skjutlag.

#### 5.2.2 HöstLuften

Samma förutsättningar som för VårLuften. Skillnaden är att tävlingen arrangeras på hösten - lämpligen i slutet av november då skyttarna hunnit komma igång med luftpistolsskyttet.

#### 5.2.3 Göteborg Open Luftpistol

Samma förutsättningar som Vår- & Höst-luft. Skillnaden är att ingen finalskjutning tillämpas.

#### 5.2.4 DM Luftpistol

Samma förutsättningar som Vår- & Höst-luft. Skillnaden är att ingen finalskjutning tillämpas och att distriktsmästare skall koras i Herr, Dam, HerrJun, DamJun & Lag. Normalt inga distriktsmästare i LP-klasser och H/D 50, 60, 65.

#### 5.2.5 RegMästerskap Luft

Samma förutsättningar som Vår- & Höst-luft. Skillnaden är att RegionsMästare koras i de olika klasserna Herr, Dam, HerrJun, DamJun & Lag. Förbundet tillhandahåller medaljer. Om möjligt genomförs finalskjutning för mästerskapet.

#### 5.2.6 RegKval Luft

Samma som RegMästerskap Luft men inga mästare koras.

#### 5.2.7 HN Cup

Luftpistolstävling som sponsras av Sportec. Låga startavgifter då priserna kommer från Sportec. Arrangeras lämpligen i samband med annan större tävling inom sportskyttet (Gbg Open, GothiaTräffen, Vårmonstring etc.). Endast indelning i Herr- och Dam-klass (ingen 1, 2, 3). Alla välkomna att delta även om tävlingen i första hand är avsedd för dem som skall ut och tävla med landslagen.

#### 5.2.8 Göteborg Open Sportskytte

Tvådagarsstävling omfattande de fem sportskyttegrenarna: Fripistol, Sportpistol, Grovpistol, Standardpistol och Snabbpistol. Se 4.1.7 för detaljer och exempel på skjutlagsindelningar. Tävlingen genomförs på våren. Om också GothiaTräffen skall genomföras bör en fördelning över våren ske så att inte tävlingarna kommer för nära varandra.

## Att arrangera en tävling

### 5.2.9 Gothiaträffen (Sportskytte)

Samma som Göteborg Open Sportskytte. Startades av Mikael Grahn 1995 och genomförs normalt i maj.

### 5.2.10 DM Sportskytte

Samma som Göteborgs Open Sportskytte. Normalt lockar inte DM:et så många deltagare varför det inte är aktuellt med många skjutlag. Tänk dock på att flera skyttar vill delta i många grenar så att möjlighet till detta finns. Distriktsmästare i de olika grenarna koras. Medaljer tillhandahålls av förbundet.

### 5.2.11 RegMästerskap Sportskytte

Samma som DM Sportskytte. Skillnad att RegionsMästare koras i de olika klasserna. Förbundet tillhandahåller medaljer. Om möjligt genomförs finalskjutningar.

### 5.2.12 RegKval Sportskytte

Samma som RegMästerskap Sportskytte men några mästare koras ej och finalskjutning tillämpas inte.

### 5.2.13 HögsboTräffen

Tävlingen instiftades 1995 av Urban Källestig för att täcka tomrummet efter den det året inställda "Polisens Precision".

Banskytte 6 serier om 5 skott vardera. Innan första tävlingsserie skjuts en provskotts serie om 5 skott. Alla serier skjuts på max 6 minuter. Klassindelning enligt nationell indelning. Se 4.2.5 för exempel på skjutlagsplanering. Arrangeras vanligen i juni men kan i förläggas när som helst under sommaren.

### 5.2.14 HJ-skytte (Fält)

Skjutes mot HJ-mål. Tävling som instiftades av Holger Johanson och skjuts på figurer som Holger tagit fram: "HJ-stolpe".

Första 4 skjutningarna om 6 skott vardera skjuts på 12 sekunder utan stödhand.

Serie ett skjutes mot de två övre målen (3 skott vardera), andra serien mot de två mellersta målen och tredje serien mot de två nedersta målen. 4:e serien skjuts med ett skott mot vardera av de sex figurerna.

Därefter upprepas skjutningen med 4 nya serier, skjuttid 10 sekunder, stödhand tillåten.

Originalreglerna säger att man skall markera efter varje serie och om tävlingen skall vara standardmedaljsberättigande **måste** markering ske efter varje serie. En förenklad variant är att markera efter 3:e, 4:e 7:e och 8:e serien men då kan inte standardmedaljer utdelas.

Eftersom det rör sig om framsvägande mål är riktning tillåten.

Flera starter är tillåtna och det sist skjutna resultatet räknas. För standardmedaljer inräknas **endast** det först skjutna resultatet.



## Att arrangera en tävling

Klassindelning som i fältskytte.

### 5.2.15 Alliansen (Fält)

Alliansenkommittén arrangerar denna fältskyttetävling 6 gånger per år. Alla Göteborgsklubbar ställer upp med funktionärer. Normalt hålls tävlingarna den sista lördagen i mars, april, maj, augusti, september och oktober.

GPSSK ansvarar av gammal tradition för station 5. Skjutningen sker i Kallebäck på Örgrytes, Härlandas och Polisens skjutbanor. Klubben (pistolsektionen) utser varje år två ansvariga som skall svara för klubben genom att delta i Alliansenkommitténs möten.

### 5.2.16 VSM (Ban)

Tävling som ”vandrar runt” bland de Västsvenska föreningarna.

Banskytte 7 serier med finalskjutning i klasserna C, B, A.

Till final går den bästa niodelen (minst 10 skyttar) och alla som har samma resultat som den sista finalisten.

Tänk på att varje klass helst skall vara avslutad med finalskjutning innan nästa klass startas.

Medaljer tillhandahålles för klasserna C, B, A och lag av VSM-kommittén.

### 5.2.17 Pistolserien (Ban)

En årligen återkommande tävling som arrangeras av Göteborgskretsen för klubbarna i Göteborg. Tävlingen genomförs på Säves, Polisens och Göteborgs PSSKs anläggningar under april-juni.

Normalt används Högsbo för Div1-lagen på onsdagar. En, bland de deltagande div1-lagens skyttar, utses till ansvarig och tillhandahåller speglar för tävlingen samt samlar in resultaten efter tävlingen.

### 5.2.18 Länstävlingen

Tävling som ”vandrar runt” bland Göteborgs och Bohus Läns Pistolskyttekrets föreningar.

Skjuts efter samma förutsättningar som HögsboTräffen.

### 5.2.19 Kretsmästerskap Snabbskjutning (f.d. Duell)

Tävling som ”vandrar runt” bland Göteborgs och Bohus Läns Pistolskyttekrets föreningar.

5-skottsserier skjutes mot framsvängande “duell”-tavla. Tävlingen omfattar 6 serier. OBS! Särskiljning görs på 10 skott! Klassindelning enligt nationell (ban) indelning. Skjuts i klasser C, B, A. C-klassen innehåller också VetY, VetÄ, Jun och Dam-klasser.

Kretsen tillhandahåller medaljer.

## Att arrangera en tävling

### 5.3 Nya tävlingar

Det är fritt fram för vem som helst i klubben att arrangera en ny tävling. Det är på detta sätt vi kan upprätthålla intresset för tävlingsskyttet och motivera medlemmarna i föreningen att tävla.

GPSSK

# 6 Typisk tävlingsplanering – flöde

## 6.1 Planera in tidpunkt för tävlingen

Detta görs normalt av sektionsledningen i samband med årsskiftet då årets skytteprogram sätts upp.

## 6.2 Upprätta inbjudan

Ange huruvida anmälningar skall ske via post/email/fax/telefon. Glöm inte ange sista datum i så god tid att man hinner upprätta startlistor och meddela starttider till de anmälda. Inbjudan skall skickas till alla föreningar inom det upptagningsområde som tävlingen avser. Portokostnader blir en icke föraktfull del av utgifterna.

Om startavgifter skall betalas före tävlingsdagen skall postgironummer anges samt tidpunkt för när avgifterna skall vara erlagda. Förskottsbetalning är till fördel då man behåller startavgifter för anmälda skyttar oavsett om de kommer till tävlingen eller ej (man har ju utgått från dessa skyttar då man planerat prisbordet och köpt in priser). Nackdel med förskottsbetalning är att man måste ha täta kontakter med kassören för att kontrollera vilka avgifter som inkommit. En del skyttar vet ofta inte om att föreningen betalat (eller vice versa) så man kan bli stående tävlingsdagen med dubbla (eller inge) startavgift betald och får reda ut detta efter tävlingen.

## 6.3 Sammankalla funktionärer

Se till att alla som skall vara funktionärer är vidtalade i god tid. Tillse också att alla funktionärer vet vilken roll de skall ha vid tävlingen så att allt flyter fint. Vid behov: instruera nya funktionärer.

Säkra tidigt nyckelpersoner som domare, vapenkontrollanter, skjutledare m.m. Oftast löses markering, krittning, resultaträkning med hjälpsamma klubbmedlemmar som deltar i tävlingen men det är inte fel att tidigt boka in alla för en dedicerad uppgift.

## 6.4 Sammanställa startlistor

Efter sista anmälningsdatum sätts startlistor samman och de tävlande meddelas erhållna starttider. Enligt SPSF så skall starttider ha meddelats skyttar senast en vecka före start, något som inte alltid fungerar. Viktigast att man får kontakt med skyttar (eller föreningsrepresentanter) så att starttiderna når skyttarna.

Var öppen för att det alltid kommer in anmälningar ”för sent” samt att det ibland kan komma skyttar på tävlingsdagen som vill delta och skyttar som inte dyker upp till tävlingen (trots eventuell föransmälan).

## 6.5 Planera prisbord

Med utgångspunkt från startlistor kan man nu sammanställa ett preliminärt prisbord. Bästa 4:e-delen av de tävlande skall dela på 50% av startavgifterna. Detta görs genom att man utgår från att 1-4 starter i en klass blir ett pris, 5-8 blir två priser, 9-12 blir tre priser o.s.v.

För att kunna få en hyfsat rättvis fördelning kan man se hur många starter som skall räcka till ett visst antal priser. Ex.v. 10 starter á 70:- skall ge tre priser betyder att hälften av 700:- skall fördelas på tre olika priser. Detta kan då ex.v. bli ett 1:a-pris á 180:-, ett 2:a-pris á 100:- och ett 3:e-pris á 70:-. En oskriven regel säger också att det lägsta priset minst skall vara värt startavgiften. För att kunna få till bra prisbord måste man ibland ”låna” mellan klasser och ta till

## Att arrangera en tävling

mer är 50% av startavgifterna men det lönar sig att ha bra prisbord eftersom gästande skyttar då gärna kommer tillbaka.

En grundregel som tyvärr inte alltid tillämpas men som gäller inom föreningen är att vid värdering av priser utgår man från vad inköpsvärdet är inte vad ett eventuellt på gatan pris skulle vara.

En klass som brukar orsaka huvudbry är LAG-tävlingar. För en låg startavgift (normalt c:a 100:- för tre personer) skall 1 lagpris (=tre priser) delas ut. Med 5 deltagande lag har prisbordet 250:- för att tillhandahålla 3 1:a-priser och 3 2:a-priser vilket kan bli svårt om man fortfarande vill hålla en hög klass på priserna.

### 6.6 Servering

Tillse att ansvarig för servering får kontanter att köpa in varor för. Baserat på startlistor kan man uppskatta vad som kommer att gå åt. Den ansvarige behöver hjälp med att sköta serveringen på tävlingsdagen så minst två personer måste vara vidtalade för att sköta denna.

När tävlingen är över brukar det bli en del smått och gott över vilket de som skött serveringen får dela på om inget behov finns inom föreningen.

### 6.7 Översyn av målmaterial

Innan tävlingen måste kontroll av nödvändig målmaterial göras. Detta gäller såväl kontroll av banor (transportörer, vändmål etc.) som speglar, baktavlor, klisterlappar, skjutkort etc.

Skulle någon bana inte kunna användas så måste startlistor uppdateras så att ingen skytt felaktigt tilldelas en icke fungerande bana!

### 6.8 Utskrift av startlistor och skjutkort

Senast på morgonen, tävlingsdagen skall listor över startfälten skrivas ut så att alla inblandade har dessa tillgängliga. Startlistor skall också anslås på skjutbanan så att skyttarna själva kan se var de skall stå. Startlistor skall också finnas för sekretariat/anmälan och vapenkontroll.

För anmälan är det bra om det kan anges vilka skyttar som redan betalat startavgiften och/eller ett fält för markering av betalning/vapenkontroll finns på listorna.

Skjutkort skall finnas för varje skytt för att underlätta resultatmarkering. Även om skyttar ibland måste flyttas runt tävlingsdagen så kan samma skjutkort användas varför det är bra att göra dessa kort innan tävlingsdagen.

### 6.9 Verifiera tävlingsorganisation

Innan varje skjutlag måste tävlingsledaren verifiera att alla erforderliga funktionärer finns på plats. Skulle någon saknas måste omplanering av funktionärer göras. Tävlingsledaren kan också behöva rycka in på olika funktionärsplatser men bör alltid kunna förflytta sig för att verifiera att saker och ting flyter.

### 6.10 Resultatlistor

Under tävlingen är det viktigt att skyttarna kan följa tävlingen via aktuella resultatlistor. Tidigare användes "stripes" där resultaten handskrevs allt eftersom de kom in men numera är datorbearbetning allt vanligare. Eftersom texten ofta är ganska liten kan hjälpmedel i form av uppkopiering av listor från A4 till A3 tas till eller kanske ännu bättre: presentation på stora skärmar.

## Att arrangera en tävling

Vilken metod man än väljer är det viktigt att resultaten inte stannar i sekretariatet utan i jämn ström publiceras för det tävlande. Detta brukar också borge för att eventuella felskrivningar upptäcks tidigt (av skyttarna) och kan korrigeras.

### 6.11 Prisbordet

När tävlingen väl är igång så brukar det alltid förekomma förändringar i skjutlag och inom klasser varför det inte blir aktuellt att ställa upp prisbordet förrän under näst sista eller sista skjutlaget.

Använd då samma model som för den preliminära prisbordet (se 6.5). Markera varje klass med en tydlig markering (lapp) som anger klassen och ställ upp priserna i rangordning: 1:a priset främst följt av 2:a och 3:e etc. Detta underlättar för prisutdelaren.

Denna uppgift kräver en lugn och metodisk person som kan fatta snabba beslut eftersom det inte alltid (eller snarare: **aldrig**) blir som man planerat. Vissa priser räcker inte till och man måste improvisera men med grundregeln att skyttarna skall uppleva prisbordet positivt varför man inte skall snåla utan försöka följa regeln att minst 50% av inkomsterna skall tillfalla de tävlande i form av priser.

### 6.12 Resultatsammanställning

Efter avslutad tävling är det mycket positivt för tävlingen (och föreningen) om slutgiltiga resultat snabbt kan sättas upp och finnas till hands för prisutdelning. En grundregel är att man inte skall behöva vänta mer än 10-15 minuter efter sista skjutlaget innan prisutdelningen kan ske – tänk på att många skyttar kan ha långt hem och gärna vill komma iväg.

Samtidigt med att resultatlistor sammanställs kan övriga funktionärer påbörja iordningställande av banan, plocka in målmaterial, kriterior, klisterlappar m.m. och låsa in överblivet material.

### 6.13 Prisutdelning

Tävlingsledare eller annan lämplig person förrättar prisutdelningen. Prisutdelaren behöver assistans av en person som kan hjälpa till med att lämna över rätt pris till prisutdelaren och för att skriva namnlappar i det fall pristagaren inte finns kvar vid prisutdelningen.

Prisutdelaren börjar gärna med att tacka för de tävlandes intresse och med förhoppning om att alla trivts med tävlingen. Skulle något, mot förmodan, ha hänt som påverkat tävlandet är det nu tillfälle att be om ursäkt för det inträffade (en sektion vändmål kan ha gott sönder etc.).

Därefter uppropas pristagarna i av prisutdelaren bestämd klassordning och pristagarna kommer fram för att ta emot sina priser. Oftast tackar skyttarna både prisutdelare och den som hjälper till med prisutdelningen.

När alla priser utdelats så passar prisutdelaren på att tacka alla funktionärer för att ha gjort tävlingen genomförbar och sedan tackar prisutdelaren ännu en gång för de tävlandes intresse och önskar alla välkomna åter – gärna med datum för när nästa, av föreningen arrangerade, tävling.

### 6.14 Tävlingsavslut

Då prisutdelning är över och de tävlande lämnat banan är det dags att plocka ihop målmaterial och slå igen serveringen.

Finns mackor och korv över så delas detta ut bland funktionärer.

## Att arrangera en tävling

Tävlingsledaren får ta emot kassa och redovisning av inköp till servering. Tävlingsledaren tar också över kassan för sekretariatet och går igenom eventuella frågetecken med den som ansvarat för anmälningarna.

### 6.15 Prisredovisning

Tävlingsledaren sammanställer lista över använda priser och (om så är aktuellt) lämnar tillbaka överblivna priser samtidigt som han betalar för det som använts.

### 6.16 Slutliga resultatlistor

Efter tävlingen skall resultatlistor snyggas till med information om tävlingen, tävlingsledning etc. Det skiljer en del på nationella resultatlistor och resultatlistor för sportskytte. Nationella skall skickas till kretsen för att standardmedaljer skall vara korrekt. Sportskyttet skall till tidningen Sportskytten och till förbundet för sammanställning av årsbästaresultat m.m. (se tävlings PM för aktuella adresser). Som en extra finness läggs resultatlistor gärna upp redan tävlingsdagen på föreningens Internet-plats: <http://www.gpssk.com/>

Försök att få med resultatlistor i pressen. Ring ex.v. in resultaten till GP (031-624000), fråga efter sportredaktionen - inläsning till telefonsvarare (meddela namn, klubb och resultat) eller skicka in resultat via email till sport@tt.se med "cc" till sportresultat@gp.se  
OBS att tidningarna inte vill ha resultatlistor i pdf, excel eller wordformat – ren text, möjligen med någon avgränsare är att föredra ex:

H1

1;Kalle;Skyttsson;GPSSK;450

H2

1;Kurt;Skyttsson;GPSSK;460

2;Johan;Skytte;Härlanda PK; 459

Se sportskytte-PM angående resultatinskick till förbundet. Inom nationellt skytte gäller att kretstävlingar rapporteras till både kretsstyrelse och förbund.

### 6.17 Redovisning

Som avslutning sammanställs alla inkomster och utgifter av tävlingsledaren. Utgifter för målmaterial, priser, portokostnader för inbjudningar och resultatlistor, mat m.m. till servering skall redovisas liksom inkomster från startavgifter och servering. Formatet på redovisningen hjälper pistolsektionens kassör till med.

# Att arrangera en tävling

## 7 Lathund

Checklista för tävling: ..... Datum: ....-....-....

Tävlingsledare

Inbjudan

Föranmälan

Skjutledare

Vapenkontrollant

Kritare

Markerare

Dator

Stripes

Resultaträkning

Serveringsansvarig

Serveringspersonal

Skjutkort

Målmaterial

Priser

Jury/Domare



# Göteborgs Pistol och SportSkytteklubb

inbjuder till



# En Tävlning

Precision pistol, 6 serier, klasser A2, A3, B2, B3, C1, C2, C3, Dam1, Dam2, Dam3, Jun, VetÄ och VetY

## Lördag 2:a september 1995

Göteborgs PSSKs anläggning Högsbo, Göteborg

- Tävlingen:** Precisionsskytte, 6 serier i ovan angivna klasser. 3-mannalag i A, B, C. 2-mannalag i Dam och Vet.
- Jury:** Utses tävlingsdagen.
- Vandringspris:** Bästa skytt (oavsett vppgr och klass) erhåller inteckning i Ebbe Ivarssons Vpr. (5 int. för erövrande).  
Bästa klass 1-skytt (Dam1, C1) erhåller inteckning i GPSSKs Vpr (2 int. för erövr.) Vi påminner här för rättvisans skull om skjuthandboken §114: "Till guldmärkesklass hänförs skytt som under ett föregående kalenderår uppfyllt fodringarna för pistolskyttemärket i guld." - M.a.o.: har skytt klarat gulfodringar under något år före 1995 är skytten klass2-skytt (eller klass3-skytt)!
- Servering:** Enklare sådan finns i Franks café.
- Starttider:** 09:00, 10:30, 12:00, 13:30, (+ ev. 15:00 vid många starter). Vapenkontroll skall vara utförd i god tid före upprop (10 minuter före starttid).
- Priser:** Den bästa 4:e-delen i varje klass erhåller pris.  
Arrangören förbehåller sig att slå samman klasser vid lågt deltagarantal. Ej uthäntade priser tillfaller arrangören.
- Avgift:** 70:- per individuell start, 100:- per lag. Insättes på Pg 4816183-0 före tävlingsdagen. Ange "Startavgifter 'En Tävlning'" och klubbens namn på talongen.
- Anmälan:** På bifogad blankett, ange önskat skjutlag på anmälan och telefon/fax till kontaktperson för erhållande av definitiva starttider. Anmälan tävlingsledningen tillhanda senast 1/6 på adress:

**Göteborgs PSSK**  
**Pistolsektionen**  
**Box 9299**  
**40096 Göteborg**

Eller på *email* till [info@gpssk.com](mailto:info@gpssk.com)

- Frågor:** Kan ställas till tävlingsledningen: N.N 031-417022 (0705-492720)  
N.N 031-288686 (0705-288686)